

## Exercice N°1 :

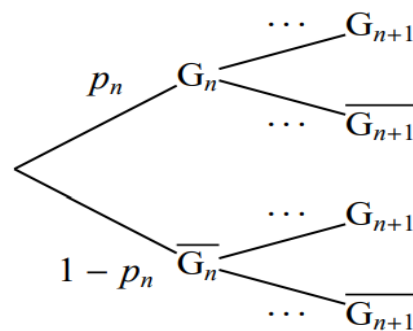
Un site internet propose un jeu en ligne dont les probabilités sont les suivantes :

- si l'internaute gagne une partie, la probabilité qu'il gagne la partie suivante vaut  $\frac{2}{5}$ .
- si l'internaute perd une partie, la probabilité qu'il perde la partie suivante vaut  $\frac{4}{5}$ .

Pour tout entier naturel non nul  $n$ , on désigne par  $G_n$  l'évènement « l'internaute gagne la  $n$ -ième partie » et on note  $p_n$  la probabilité de l'évènement  $G_n$ .

L'internaute gagne toujours la première partie et donc  $p_1 = 1$ .

1) Recopier et compléter l'arbre pondéré suivant :



2) Montrer que, pour tout  $n$  entier naturel non nul,  $p_{n+1} = \frac{1}{5}p_n + \frac{1}{5}$ .

3) Pour tout  $n$  entier naturel non nul, on pose  $u_n = p_n - \frac{1}{4}$ .

a) Montrer que  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est une suite géométrique de raison  $\frac{1}{5}$  et de premier terme  $u_1$  à préciser.

b) Montrer que, pour tout  $n$  entier naturel non nul,  $p_n = \frac{3}{4} \times \left(\frac{1}{5}\right)^{n-1} + \frac{1}{4}$ .

c) Déterminer la limite de  $p_n$ .

## Exercice N°2 :

Un détaillant en fruits et légumes étudie l'évolution de ses ventes de melons afin de pouvoir anticiper ses commandes.

Le détaillant réalise une étude sur ses clients. Il constate que :

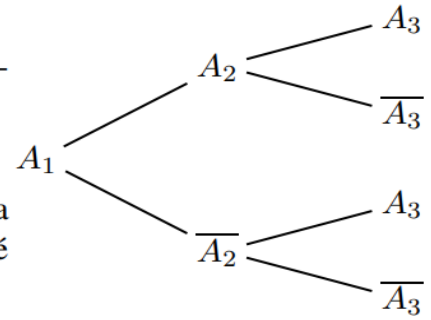
- parmi les clients qui achètent un melon une semaine donnée, 90 % d'entre eux achètent un melon la semaine suivante ;
- parmi les clients qui n'achètent pas de melon une semaine donnée, 60 % d'entre eux n'achètent pas de melon la semaine suivante.

On choisit au hasard un client ayant acheté un melon au cours de la semaine 1 et, pour  $n \geq 1$ , on note  $A_n$  l'évènement : « le client achète un melon au cours de la semaine  $n$  ».

On a ainsi  $p(A_1) = 1$ .

1.

1. a. Reproduire et compléter l'arbre de probabilités ci-contre, relatif aux trois premières semaines.
1. b. Démontrer que  $p(A_3) = 0,85$ .
1. c. Sachant que le client achète un melon au cours de la semaine 3, quelle est la probabilité qu'il en ait acheté un au cours de la semaine 2 ?  
Arrondir au centième.



Dans la suite, on pose pour tout entier  $n \geq 1$  :  $p_n = P(A_n)$ . On a ainsi  $p_1 = 1$ .

2. Démontrer que, pour tout entier  $n \geq 1$  :

$$p_{n+1} = 0,5p_n + 0,4.$$

3.

3. a. Démontrer par récurrence que, pour tout entier  $n \geq 1$  :  $p_n > 0,8$ .
3. b. Démontrer que la suite  $(p_n)$  est décroissante.
3. c. La suite  $(p_n)$  est-elle convergente ?

### Exercice N°3 : Métropole juin 2019

Une plateforme informatique propose deux types de jeux vidéo : un jeu de type A et un jeu de type B.

On admet que, dès que le joueur achève une partie, la plateforme lui propose une nouvelle partie selon le modèle suivant :

- si le joueur achève une partie de type A, la plateforme lui propose de jouer à nouveau une partie de type A avec une probabilité de 0,8;
- si le joueur achève une partie de type B, la plateforme lui propose de jouer à nouveau une partie de type B avec une probabilité de 0,7.

Pour un entier naturel  $n$  supérieur ou égal à 1, on note  $A_n$  et  $B_n$  les événements :

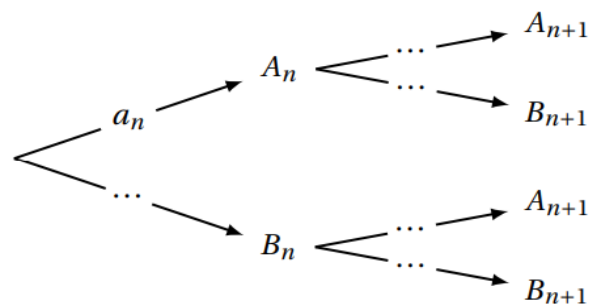
$A_n$  : «la  $n$ -ième partie est une partie de type A.»

$B_n$  : «la  $n$ -ième partie est une partie de type B.»

Pour tout entier naturel  $n$  supérieur ou égal à 1, on note  $a_n$  la probabilité de l'évènement  $A_n$ .

1. a. Recopier et compléter l'arbre pondéré ci-contre
- b. Montrer que pour tout entier naturel  $n \geq 1$ , on a :

$$a_{n+1} = 0,5a_n + 0,3$$



Dans la suite de l'exercice, on note  $a$  la probabilité que le joueur joue au jeu A lors de sa première partie, où  $a$  est un nombre réel appartenant à l'intervalle  $[0 ; 1]$ . La suite  $(a_n)$  est donc définie par :  $a_1 = a$ , et pour tout entier naturel  $n \geq 1$ ,  $a_{n+1} = 0,5a_n + 0,3$ .

2. *Étude d'un cas particulier.* Dans cette question, on suppose que  $a = 0,5$ .
  - a. Montrer par récurrence, que pour tout entier naturel  $n \geq 1$ , on a :  $0 \leq a_n \leq 0,6$ .
  - b. Montrer que la suite  $(a_n)$  est croissante.
  - c. Montrer que la suite  $(a_n)$  est convergente et préciser sa limite.

- 3. Étude du cas général.** Dans cette question, le réel  $a$  appartient à l'intervalle  $[0 ; 1]$ .  
On considère la suite  $(u_n)$  définie pour tout entier naturel  $n \geq 1$  par  $u_n = a_n - 0,6$ .
- Montrer que la suite  $(u_n)$  est une suite géométrique.
  - En déduire que pour tout entier naturel  $n \geq 1$ , on a :  $a_n = (a - 0,6) \times 0,5^{n-1} + 0,6$ .
  - Déterminer la limite de la suite  $(a_n)$ . Cette limite dépend-elle de la valeur de  $a$ ?
  - La plateforme diffuse une publicité insérée en début des parties de type  $A$  et une autre insérée en début des parties de type  $B$ . Quelle devrait-être la publicité la plus vue par un joueur s'adonnant intensivement aux jeux vidéo?